



Instituto MUELLES
DE ALEJANDRÍA

Descripción del Curso

Curso



HTML5: Desarrollo Web con HTML



HTML5 es la especificación publicada el 28 de Octubre de 2014 por el W3C, representando la quinta gran revisión del formato utilizado para crear páginas, sitios y aplicaciones Web, el HTML.

HTML5 es compatible con una amplia variedad de dispositivos e incluye un conjunto de nuevas características para la creación de sitios Web y aplicaciones ricas en contenido, semántica, interoperabilidad y experiencias interactivas. HTML5 es la piedra angular de la Plataforma Web Abierta.

Con el curso **HTML5: Conoce la 5ª gran revisión del lenguaje HTML** aprenderás a crear sitios Web utilizando las novedades introducidas. Emplearás nuevos elementos, atributos y características con un enfoque especial en las recomendaciones del W3C.

Las metodología utilizada contempla exposiciones realizadas por el Instructor, en la cual se suministran los conceptos básicos que serán trabajados para luego realizar ejercicios prácticos sobre los temas vistos, a fin de afianzar el aprendizaje y desarrollar las destrezas previstas.

El taller está estructurado en un módulo de 20 horas académicas



¡HTML5 está aquí para quedarse!

HTML5 representa características de confianza para los próximos años, tanto que **YouTube** anunció su utilización de forma predeterminada.

Objetivo General

Facilitar al participante los conocimientos técnicos necesarios para crear páginas y aplicaciones Web, aprovechando el potencial que brinda HTML5.

Audiencia Objetivo: Programadores, Diseñadores y Desarrolladores de sitios Web.

Contenido

- 1. INTRODUCCIÓN A HTML5**
 - 1.1. Nuevos elementos estructurales.
 - 1.2. Nuevos elementos semánticos.
 - 1.3. Microdatos.
 - 1.4. Javascript (Iniciación).
- 2. VIDEO Y AUDIO HTML5**
 - 2.1. Elemento video: uso, atributos y soporte.
 - 2.2. DOM API asociada al elemento video.
 - 2.3. Control de la WebCam.
 - 2.4. Elemento Audio.
- 3. FORMULARIOS EN HTML5**
 - 3.1. Nuevos campos, atributos y elementos.
 - 3.2. API de validación de formulario.
- 4. DIBUJO CON HTML5 CANVAS**
 - 4.1. Uso básico y API Javascript de Canvas.
 - 4.2. Dibujo de líneas, arcos, curvas, etc.
 - 4.3. Colores, gradientes, sombras, etc.
- 5. NUEVAS APIs e Integración con API de Google Maps**
 - 5.1. Actualización de la API DOM.
 - 5.2. API de Geolocalización y Google Maps.
 - 5.3. Web Worker.
- 6. Drag and Drop y Almacenamiento DOM**